

NAUFRAGHI

Ambientazione: Il gioco è ambientato in un'isola semi-deserta, su cui i nostri animatori sono naufragati. Ogni gruppo avrà con sé uno zaino con del materiale, una mappa e un libretto di sopravvivenza. Sul libretto ci saranno indicate una serie di prove da superare al termine delle quali potranno raggiungere l'unica zattera che potrà portarli fuori dall'isola. Sulla zattera c'è posto per un solo gruppo, gli altri dovranno aspettare i soccorsi e nell'attesa magari risistemare l'oratorio! Per rendere l'ambientazione più reale, si potrebbe chiedere prima agli animatori di venir vestiti da naufraghi e dividere le squadre con bandane colorate.

Svolgimento: le squadre dovranno superare una ad una le prove. Per farlo dovranno anzitutto procurarsi in giro per l'isola i materiali necessari. La cartina (che può essere una foto aerea o una mappa dettagliata della zona in cui si intende fare la caccia al tesoro) indicherà l'accampamento e i 4 luoghi dove si può trovare qualcosa di utile (foresta, laghetto, palmeto, relitto tra gli scogli). In ogni luogo ci sarà un indigeno, ossia qualcuno che controllerà il rispetto delle regole. Con i materiali ottenuti le squadre andranno all'accampamento dove potranno superare la prova, farla certificare dall'indigeno dell'accampamento e passare alla successiva. Chi per primo finisce le prove potrà imbarcarsi sulla zattera.

Prove:

- Tenda: Costruire una tenda come indica il libretto.
- Tomba: Costruire una croce come da libretto e ornarla con dei fiori da cercare in giro (se ce ne sono) o nei pressi del laghetto (sagome di carta).
- Fuoco: accendere un fuoco come da libretto.
- Canna da pesca: costruire una canna da pesca e pescare dei pesci (vedete voi quanti) al laghetto, costruiti con una sagoma di cartoncino unita ad un anello di fil di ferro.
- Cocco: aprire e mangiare un cocco lì sul posto.
- Bussola: uno degli indigeni possederà una bussola, ma la darà solo dopo aver proposto una prova o il baratto con i pesci pescati prima. Gli altri indigeni potranno sviare la ricerca.

Materiali:

- Nello zaino: martello, cacciavite, graffette, fiammiferi, carta, mappa, libretto
- Nella zona relitto: sassi, assi di legno, chiodi, lenzuola
- Nella zona foresta: bastoni (anche manici di scopa o canne di bamboo), legna da ardere
- Nella zona palmeto: cocco, corde
- Nella zona laghetto: pesci di carta, fiori di carta